

• COLOCACIÓN DE LAS PILAS

Abrir el compartimento de las pilas situado en la parte posterior del pupitre electrónico con la ayuda de un destornillador.

Insertar las 3 pilas de 1,5 V LR14 respetando las indicaciones de polaridad. Una vez colocadas las pilas cerrar bien el compartimento.

• INFORMACIÓN IMPORTANTE (¡Consérvela!)

Lea atentamente este manual y guárdelo en un lugar seguro para poder consultarlo en el futuro. Contiene información importante para una utilización segura del producto.

- Este producto cumple con la directiva 88/378/CEE de la Unión Europea sobre seguridad de los juguetes .

- El material de embalaje (bolsas y caja) no forman parte del juego. Asegúrese de mantenerlos fuera del alcance de los niños.

AVISO: No deben utilizarse al mismo tiempo diferentes tipos de pilas, ni mezclar pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado o similares. Las pilas deben ser colocadas respetando la polaridad. Las pilas agotadas deben ser retiradas. Si no va a utilizar el juguete durante un tiempo, le aconsejamos que extraiga las pilas. Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados. No recomendamos el uso de pilas recargables; en caso de usarlas, hay que retirar las pilas antes de recargarlas. Hay que recargar las pilas bajo la supervisión de un adulto. No recargar las pilas no recargables.



Este producto no puede ser tratado como residuo doméstico normal y debe ser entregado en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos.

El reciclaje de materiales ayuda a conservar las reservas naturales.

• CONSERVACIÓN DEL JUGUETE

- No rocíe el juguete con ningún líquido. Para limpiarlo, utilice un trapo ligeramente húmedo.

- Si se derramara algún líquido sobre el juguete, extraiga inmediatamente las pilas y asegúrese de que la unidad esté completamente seca antes de volver a colocarlas.

Diset, S.A. Calle C, nº3, Sector B, Zona Franca,
08040 Barcelona (ESPAÑA) Grupo JUMBODISET
e-mail: info@diset.com www.diset.com

© Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V, all rights reserved.

Diset

63746

Yo aprendo a escribir



• PRESENTACIÓN DEL JUEGO

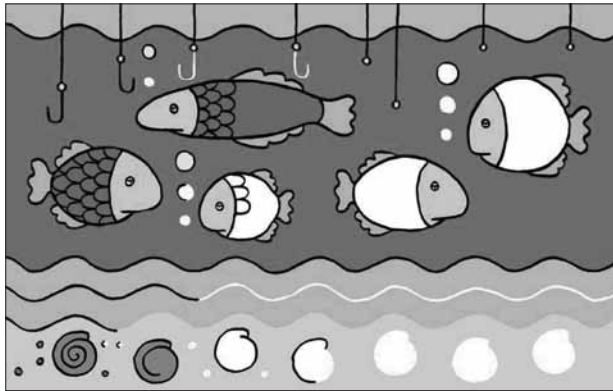
Con “Yo aprendo a escribir” el niño aprende rápidamente a efectuar los primeros trazos . También aprende a escribir las 27 letras del Abecedario en mayúscula y minúscula, sus primeras palabras y los números. Gracias a las láminas borrables, el niño puede volver a hacer los ejercicios tantas veces como desee.



• TIPOS DE LÁMINAS

- 6 láminas de dibujo

Estas láminas están concebidas para ayudar al niño a prepararse en el aprendizaje de la escritura, trazando líneas, puntos, ondas, circunferencias, espirales...



- 14 láminas de letras

Seguidamente el niño aprende a escribir las letras en mayúsculas, y después en minúsculas. También escribe la palabra de la imagen ilustrada. El modelo de la palabra está escrito al lado de cada dibujo y aparece también por transparencia cuando se ilumina el pupitre.



- La lámina del Abecedario

En esta lámina el niño debe escribir las 27 letras del Abecedario en mayúsculas. Estas se pueden ver al iluminarse el pupitre.



• ¿CÓMO SE JUEGA?

1. El niño elige una lámina y la coloca en la base del pupitre.
2. Al principio, es mejor que ilumine el pupitre para seguir los trazos repasando el modelo que aparece.
3. Cuando ya está familiarizado con la lámina, puede efectuar los trazos sin el modelo, con el pupitre apagado.
4. Encendiendo el pupitre podrá verificar si lo ha hecho bien.
5. Cuando termina, borra la lámina con la pequeña esponja y la guarda en el compartimento adecuado para ello.

Cuando cierra la maleta se apaga automáticamente.

